



ZOOQUIZ

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă poate formula 3 întrebări închise (da sau nu) pentru a ghici animalul la care s-a gândit animatorul de joc. Dacă îl ghicește, poate încerca să îl deseneze pe o foaie.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Participanții formează grupuri de 2 sau 3 persoane. Animatorul se gândește la un animal, fără să îl comunice jucătorilor.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii au ca sarcină să ghicească animalul la care s-a gândit animatorul de joc: pentru aste, fiecare echipă are posibilitatea să pună 3 întrebări, al căror răspuns să fie da sau nu. Când toate grupurile și-au formulat întrebările (fiind atenți să nu le repete), pot încerca să ghicească animalul misterios desenându-l pe o foaie de hârtie.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care desenează animalul corect.

VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca, înainte de începerea jocului, animatorul să îi învețe pe jucători cum să facă pentru a ghici animalele: astfel, jucătorii pot învăța și folosi unele criterii principale de clasificare zoologică.