



ZIDURILE

SCHEMA JOCULUI

Pe o foaie împărțită în treizeci de părți, jucătorii trasează linii intersectate, în așa fel încât să semene cu un zid, care pleacă dintr-o parte, traversează o a doua și ajunge într-o a treia.

MATERIALE

Hârtie și creion.

PREGĂTIRE

Se începe trasând, pe o foaie, niște linii intersectate curbe, în așa fel încât să se împartă foaia în mai multe zone. Pentru asta, cei doi jucători trasează, pe rând, câte o linie fiecare, până când obțin cam treizeci de regiuni (spații).

CUM SE JOACĂ

Când îi vine rândul, fiecare jucător trasează un „zid chinezesc” care pleacă dintr-o zonă, traversează pe cea învecinată și ajunge într-o a treia.

ÎNVINGĂTOR

În acest caz, pierde primul jucător care nu mai reușește să traseze un zid, urmând indicațiile, celălalt, desigur, câștigă...