



## ZID CONTRA ZID

### SCHEMA JOCULUI

Pe rând, una din cele două echipe aruncă o minge în perete făcând-o să sară o dată pe pământ: jucătorii celeilalte echipe încearcă să o prindă înainte de a doua săritură, mișcându-se cu greutate printre adversari, care fac totul pentru a-i împiedica.

### MATERIALE

Un zid, o minge, ceva pentru a trasa liniile.

### PREGĂTIRE

Joacă două echipe de câte opt jucători. Se trasează pe jos o linie la trei pași distanță de perete. Jucătorii celor două echipe se așează dincolo de această linie, amestecați între ei.

### CUM SE JOACĂ

Un jucător din prima echipă aruncă mingea cu mâinile, făcând în așa fel încât să lovească zidul și să cadă pe pământ dincolo de linie (pe partea pe care sunt jucătorii). Adversarii încearcă să prindă mingea înainte ca aceasta să atingă pământul pentru a doua oară. Dacă reușesc sau dacă mingea a atins pământul în zona cuprinsă între linie și zid, câștigă un punct. În caz contrar, punctul merge la echipa jucătorului care a aruncat mingea. Colegii din echipa celui care a aruncat rămân nemișcați pe tot parcursul acțiunii, în așa fel încât să reprezinte niște obstacole pentru adversari. La finalului primei aruncări, rolurile se inversează și un jucător din a doua echipă poate aruncă mingea din locul în care a fost prinsă sau din acela în care a atins pământul a doua oară.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care ajunge prima la douăzeci de puncte.