



## VREȚI SĂ CUMPĂRAȚI?

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător încearcă să îi convingă pe ceilalți să cumpere un produs imaginat de el.

### MATERIALE

Hârtie și creion.

### PREGĂTIRE

Fiecare jucător își scrie numele pe atâtea foi de hârtie, câți jucători sunt. Trebuie să se aibă și o foaie pe care să se scrie punctele.

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător anunță un obiect închipuit de el (cu cât e mai ciudat, cu atât mai bine...), încercând să îi convingă pe ceilalți să îl cumpere, făcându-i publicitate și prezentându-i avantajele. Cine vrea să cumpere obiectul, îi dă foaia cu numele lui scris pe ea.

### ÎNVIINGĂTOR

Cine are cel mai mare număr de bilețele, la sfârșit.