



VIZUINĂ PENTRU...

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă construiește o vizuină pentru animalul indicat de conducător.

MATERIALE

Lemn, cărămidă, crengi, pietre, cuie sau alt material potrivit pentru scop. Dacă se joacă înăuntru, sunt suficiente hârtie și markere.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în grupe de 3 sau 4.

CUM SE JOACĂ

Fiecărui grup i se cere să construiască (sau să deseneze, dacă se joacă în casă) locul în care trăiește un anumit animal (ex. iepurele, porumbelul, vulturul, alina etc.). Se pot folosi diferite materiale care se află în zona de joc. Terminată construcția, jucătorii se așează în cerc și fiecare echipă încearcă să ghicească ce animal poate locui în vizuinile construite de celelalte grupuri. În ultima parte a jocului, fiecare echipă, pe rând, poate povesti celorlalți ce principii au fost respectate pentru a pregăti locuința adaptată animalului: colegii arată greșelile făcute.

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate extinde schema de joc la locuințe umane în diferite perioade istorice, geografice și culturale. În acest caz, trebuie să se aprofundeze tema tehnologiilor necesare, a acelor sisteme care, folosind resursele specifice terenului, se integrează cel mai mult în mediu.

E important ca cel care conduce jocul să aibă cunoștințe destule despre tipurile de vizuini propuse de grup, pentru a putea sugera toate particularitățile și nevoile animalului căruia i se construiește vizuina. Jocul poate fi precedat de o vizită în pădure pentru a observa locurile în care animalele locuiesc.