



## VISĂTORII

### SCHEMA JOCULUI

Activitate de interviu pe tema viselor la care participă toți în același timp, singular sau în mici grupuri, personaje întâlnite în oraș sau în cartier: activitatea se concluează cu un joc de grup.

### MATERIALE

Foi de hârtie A4 împărțite în trei categorii (ori trei culori diferite, ori trei simboluri diferite... etc.)

### PREGĂTIRE

„Mușețel”, „Pui de Somn” și „Sforăitorul” (trei animatori...) sunt trei faimoși și pasionați colecționari de vise, în căutarea câtorva vise... lipsă din colecția lor. Jucătorii, singular sau în mici grupuri, merg deci prin cartier sau prin oraș în căutare de vise. În mână au o abundență cantitate de foi A4, împărțite în trei categorii: „VISUL NOCTURN”, „VISUL MEU”, „VISUL REALIZAT”.

### CUM SE JOACĂ

Scopul jucătorilor este de a strânge un număr cât mai mare de vise în timpul stabilit: pentru a o face trebuie „să oprească” persoanele pe stradă și să pună una (sau toate...) din aceste întrebări: 1) Ce vis a avut azi-noapte sau care este ultimul vis pe care și-l amintește? (răspunsul este scris pe foaia VISUL NOCTURN: fiecare vis este scris pe o foaie diferită și nicio foaie nu trebuie să conțină mai multe vise); 2) Care este visul secret? (răspunsul este scris în foaia VISUL MEU); 3) Care este visul din trecut care s-a realizat? (răspunsul este scris în foaia VISUL REALIZAT). Odată terminată colectarea de vise, jucătorii se întorc în câmpul de joc cu toate foile împărțite în categorii. Aici începe cea de-a doua fază a jocului. „Mușețel”, „Pui de Somn” și „Sforăitorul” citesc, pe rând, o listă de vise lipsă la colecția lor (sunt o serie pregătite anterior, unele evidente și destul de obișnuite, altele extrem de bizare și extravagante). Visele lui „Mușețel”, „Pui de Somn” și „Sforăitorul” trebuie să corespundă, alternativ, uneia dintre cele trei categorii (de ex.: VISUL NOCTURN: visul în care zbori,... în care cazi de pe un bloc,... în care înoți în mămăligă,... în care dărâmi și reconstruiești Cazinoul,... etc. VISUL MEU: în care câștigi un miliard,... în care mergi pe lună,... în care devii un actor faimos, etc.; VISUL REALIZAT: în care ți-ai întemeiat o familie, .... în care ai un loc de muncă bun, etc.). De fiecare dată când Mușețel, Pui de Somn și Sforăitorul spun unul din visele lipsă, echipele îl caută printre visele culese. Dacă una din echipe are chiar acel vis, sunt adjudecate 2 puncte și dacă este un vis foarte asemănător (ultimul cuvânt îl au colecționarii), este adjudecat doar un punct.

### ÎNVIINGĂTOR

Echipa care își adjudecă cel mai mare număr de puncte.