



VAPOARELE

SCHEMA JOCULUI

Pe o foaie de caiet de matematică, jucătorii trebuie să alinieze de cinci ori propriul simbol fără să fie întreruși de adversar.

MATERIALE

Hârtie cu pătrățele și creion.

PREGĂTIRE

Se folosește foaia de hârtie și creionul.

CUM SE JOACĂ

Se joacă pe o zonă fixă, stabilită de comun acord. Un jucător are X și celălalt O, dar se pot folosi și altele, după caz. Pe rând, jucătorii pun simbolul pe hârtie și de fiecare dată când unul din jucători completează o linie, are un punct. Cele cinci puncte se unesc cu o linie și nu se pot folosi decât odată.

ÎNVINGĂTOR

Când s-a terminat spațiul de joc, este câștigător jucătorul care are cele mai multe puncte. Sau la fel, la terminarea timpului de joc, determinat anterior, este câștigător cel care are cele mai multe puncte în acel moment.