



VAPOARELE CEȚII

SCHEMA JOCULUI

Participanții se împart în două subgrupe, din care una reprezintă faleză și cealaltă vapoarele care rătăcesc prin ceață, în încercarea de a ajunge la mal.

MATERIALE

Eventual șaluri pentru a lega la ochi jumătate din grup.

PREGĂTIRE

Participanții se împart în două subgrupe egale ca număr. Grupul A reprezintă vapoarele care rătăcesc, cu ochii închiși sau legați la ochi, grupul B, în schimb, este așezat jos, răspândiți pe teren și reprezintă faleza.

CUM SE JOACĂ

Grupul B ghidează grupul A prin ceață, făcând zgomot: nu se pot spune cuvinte, numai diverse sunete, pe care grupul A le ascultă cu atenție, ca indicii pentru a nu se lovi de stânci. Jocul se termină când toate vapoarele au intrat în port, apoi se inversează rolurile.

VARIANTE - INDICAȚII

Se pot sugera sunete specifice pentru a indica diferitele direcții: de exemplu: PIPIP pentru înainte; PAPAP pentru înapoi; POPOP pentru stânga; PUPUP pentru dreapta.