



VAMPIRUL

SCHEMA JOCULUI

O parte din jucători, „vampirii”, îi imobilizează pe ceilalți.

MATERIALE

Un fular sau o panglică pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Se leagă la ochi jucătorii. Animatorul alege „vampirii” (unul sau cinci jucători) atingându-i pe ascuns cu mâna pe umăr, fără să fie văzut de ceilalți. La semnalul animatorului jucătorii se împrăstie în cameră.

CUM SE JOACĂ

„Vampiri” au puterea de a imobiliza momentan ceilalți jucători, punând mâna pe umărul lor. Jucători astfel „vampirizați” strigă de groază și devin și ei la rândul lor vampiri. Când se întâlnesc doi vampiri, aceștia își pierd puterile și suspină ușurați.

VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul trebuie să fie atent ca micuții să nu se sperie, întunericul, urletele și mâinile pe umăr pot să-i sperie pe cei mici. Este interesant că acest joc declanșează un mecanism special de luptă, copilul înțelege că orice situație opresivă poate să fie depășită devenind din asuprit asupritor, învingând astfel propria teamă.