



## VAI DE TINE DACĂ RÂZI!

### SCHEMA JOCULUI

Concurenții, împărțiți în două grupuri care se așează unul în fața celuilalt, se întrec într-o competiție în care nu trebuie să rătă în timp ce merg să captureze un șervețel.

### MATERIALE

Un șervețel.

### PREGĂTIRE

Participații se așează pe două rânduri, unul în fața celuilalt. O persoană, eventual în picioare sau așezată pe un scaun, va sta la capătul celor două rânduri cu un șervețel în mână: acesta este „gardianul” șervețelului.

### CUM SE JOACĂ

Un jucător începe să parcurgă culoarul într-un ritm lent, iar sarcina sa este de a lua șervețelul de la „gardian”. Jucătorii adversari trebuie să-l facă rătă, prin orice mijloace posibile, cu excepția contactului fizic. Ei se pot strâmba, pot să-l sperie, să-i spună glume, etc... Dacă concurentul ajunge la gardian fără să rătă și reușește să ia șervețelul, aceștia vor schimba locurile între ei; în cazul în care nu reușește, jucătorul se va alătura echipei adverse. Jocul se termină atunci când o echipă este complet dizolvată în cealaltă.