



## UZ ȘI ABUZ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se maimuțăresc inventând întâmplări ciudate, care se pot verifica folosind anumite instrumente în mod impropriu.

### MATERIALE

O serie de instrumente, cum ar fi: un cuter, foarfeci, un pistol de lipit la cald etc...

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc și formează perechi.

### CUM SE JOACĂ

O pereche de jucători, pe rând, se așează în fața grupului: folosind fraza rituală ”mi s-a întâmplat să...”, fiecare participant povestește partenerului toate cele întâmplate de rău, folosind un instrument în mod greșit. Obiectul în discuție este arătat colegilor pentru a ilustra cele spuse. Cel care povestește poate inventa întâmplări paradoxale sau chiar poate povesti întâmplări adevărate.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jocul este cu atât mai distractiv, cu cât sunt mai exagerate evenimentele povestite. Paradoxul folosește pentru a scoate în evidență eventualele riscuri în folosirea greșită a unui obiect.