



URMAȚI LIDERUL!

SCHEMA JOCULUI

Toți jucătorii repetă exact mișcările baghetei animatorului: când bagheta cade la pământ, ei aleargă să caute adăpost într-o zonă protejată, pentru a nu a fi atinși și eliminați de către dirijor.

MATERIALE

O baghetă, o cretă (sau panglică roșu-albă de semnalizare).

PREGĂTIRE

Jucătorii se dispun în cerc. La aproximativ douăzeci de metri este trasată cu cretă sau este mărginit cu banda de semnalizare, un alt cerc mai mic. În centrul cercului format de jucători se pune un animator, dirijorul orchestrei, cu bagheta în mână.

CUM SE JOACĂ

Toate mișcările pe care dirijorul orchestrei le face cu bagheta sunt repetate cu exactitate de către concurenți. Dacă îndreaptă bagheta în sus, sar toți în sus; dacă el indică cu bagheta spre stânga, toți fac un pas spre stânga. Când directorul scapă bagheta, fug toți spre cercul desenat pe teren. Atunci când aceștia se deplasează, animator încearcă să atingă cât mai mulți concurenți posibil: cine este atins este eliminat, ceilalți însă revin în cerc și continuă jocul.

ÎNVINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în cursă.