



## UN SURÂS FRUMOS

### SCHEMA JOCULUI

Pe un câmp mare, care reprezintă gura, jucătorii se mișcă liber în calitate de dinți, carii și mâini.

### MATERIALE

Cartoane albe și cartonașe negre.

### PREGĂTIRE

Se prind cartoanele albe cu dinții. Se împart jucătorii, singuri sau în echipe, în trei grupuri: dinții (cartoanele albe), cariile (cartonașele negre) și mâinile.

### CUM SE JOACĂ

„Dinții” încearcă să nu fie bătuți de carii care, dacă înving, pot să atașeze cartonașul lor negru (caria) pe cartonul – dinte. Mâinile pot ajuta numai dinții, mai ales când aceștia sunt foarte murdari și când au multe cartonașe negre pe dinți. Ajutorul se dă numai dacă dintele, prin orice mijloc, poate face mâna să surâdă (cu mutre caraghioase, spunând glume sau altfel). În acest caz, mâna apără, ajutându-l în timpul întrecerii, dintele care a făcut-o să surâdă, îl apără de atacul cariei. Un fluierat semnalează schimbul de roluri între dinți și carii. Atunci se numără cartonașele negre ale dinților și se comunică totalul mâinilor, deci se redistribuie cartonașele negre pentru a începe a doua fază a jocului cu rolurile inversate. La sfârșitul și a acesteia se numără cartonașele negre.

### ÎNVINGĂTOR

Cine are mai puține cartonașe negre pe dinți în fiecare fază de joc.