



## UN LOC LA UMBRĂ

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii aleargă să găsească adăpost la umbră, urmăriți de un struț, care vrea să îi prindă.

### PREGĂTIRE

Jucătorii sunt stranii în mijlocul câmpului, strânși în jurul unui coleg, care este struțul.

### CUM SE JOACĂ

La fluierul animatorului, toți aleargă rapid, încercând să găsească un loc la umbră. Struțul aleargă și încearcă să prindă colegii, atingându-i cu mâna: numai cine este la umbră nu poate fi capturat. Cel care este atins, devine, la rândul lui, un struț. La al doilea fluier, toți aleargă să se reunească la mijloc: în fiecare manșă succesivă, crește numărul struților. Jocul continuă până rămân în joc numai 4 concurenți.

### ÎNVINGĂTOR

Cei patru concurenți rămași până la sfârșit.