



## UN GRAS FALS

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, legați la ochi, încearcă să pună în ordine cartonașele, după grosime.

### MATERIALE

Bucăți de cartonașe de diverse grosimi, legături de ochi.

### PREGĂTIRE

Jucătorii sunt legați, unul câte unul, la ochi.

### CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să pună în ordine, după grosime, cartoanele. Animatorul amestecă din nou cartoanele, foarte bine, după ce a constatat greșelile. Se pot folosi și bucăți de carton de diverse dimensiuni.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care face cele mai puține greșeli.

### VARIANTE - INDICAȚII

În loc să pipăie grosimea, se pot amesteca obiecte de diverse greutateți, dar de aceleași dimensiuni (ex.: cuburi de polistiren, lemn, plastic, metal).