



## UN CERC PE CAP

### SCHEMA JOCULUI

Perechi de jucători care dansează pe ritmul muzicii fără să le cadă mingea pe care o țin așezată pe frunțile lor lipite.

### MATERIALE

O mingiuță pentru fiecare echipă de jucători, radio sau casetofon pentru a difuza muzica.

### PREGĂTIRE

Jucătorii formează diferite perechi gata să danseze pe ritmul muzicii. Fiecărei perechi i se dă o minge.

### CUM SE JOACĂ

Concurenții din fiecare pereche țin mingea în echilibru între frunțile lor și încep să danseze. Nu este permis să atingă mingea cu mâinile, nici să o așeze la loc dacă se mișcă. Perechile care lasă mingea să cadă, sunt eliminate.

### ÎNVINGĂTOR

Perechea sau perechile care rămân cel mai mult timp în joc.

### VARIANTE - INDICAȚII

Este bine ca unii conducători de joc să facă jurizarea pentru a elimina perechile care, chiar dacă nu pierd mingea, totuși nu se mișcă în ritm sau nu dansează.