



TURNURI DIN ZARURI

SCHEMA JOCULUI

Concurenții se întrec în a câștiga cât mai multe piulițe, cu care să construiască turnuri foarte înalte.

MATERIALE

Coli A4 albe, foarfeci, scotch, lipici, cartoane de decupat pentru a construi pereții (latură de 15cm).

PREGĂTIRE

Fiecărei echipe i se repartizează o bază cu un conducător care are sarcina de a împărți foi albe. În mijlocul terenului de joc, un alt conducător are rolul de a împărți cartoane cu fețele finisate. Fiecărui jucător i se dă un afiș și i se lipește cu scotch de piept o coală A4.

CUM SE JOACĂ

La „start” fiecare concurent înfruntă un jucător de la echipa adversă: duelul e de la afiș la panou: primul jucător care reușește să facă un semn pe hârtia adversarului, a învins. Când un jucător a pierdut, trebuie să dea foaia lui învingătorului și să ajungă la propria bază pentru a primi o altă foaie.

Învingătorul duce foaia învinsului echipei lui. Când o echipă are 10 foi ale adversarilor și ajunge la centrul terenului, schimbă cele 10 foi cu un carton. Cartonul trebuie apoi decupat și lipit, pentru a obține o latură. Cu toate laturile construite se încearcă compunerea celui mai înalt și stabil turn posibil.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care, la sfârșitul jocului, a construit cel mai înalt turn (care poate să nu fie al echipei care a obținut cel mai mare număr de laturi).