



## TREI ORI DOI

### SCHEMA JOCULUI

Echipele, așezate pe rânduri, se înfruntă într-o cursă simplă, dar, jucătorii au gleznelor legate.

### MATERIALE

Sfoară

### PREGĂTIRE

Animatorul formează grupe de 3 jucători. Jucătorii se așează unul lângă altul și își leagă gleznelor între ei cu sfoară. Astfel, jucătorul din mijloc are ambele gleznelor legate: una cu colegul din dreapta și cealaltă cu colegul din stânga. Toți jucătorii se așează pe linia de plecare.

### CUM SE JOACĂ

La „start”, fiecare echipă de 3, cu gleznelor legate, începe propriul traseu, încercând să ajungă la linia de sosire fără să cadă; jucătorii care cad se întorc la linia de plecare și o iau de la capăt.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care ajunge cel mai repede la linia de sosire.

### VARIANTE - INDICAȚII

Dacă sunt mulți concurenți, se pot forma grupe mai numeroase. În acest caz, jucătorii își leagă gleznelor și se așează în cerc. Vor încerca să ajungă la linia de sosire fără să se despartă.