



## TRASEU PE ÎNTUNERIC

### SCHEMA JOCULUI

Perechile de jucători parcurg un traseu în mijlocul naturii: unul merge legat la ochi, altul îl urmează la un metru distanță în tăcere, observându-i comportamentul. Senzațiile încercate sunt împărtășite la sfârșitul jocului.

### MATERIALE

O legătură de ochi pentru fiecare pereche de jucători.

### PREGĂTIRE

Animatorul împarte participanții în diferite perechi: numai unul din pereche va fi legat la ochi.

### CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă parcurge un traseu de câteva zeci de metri printr-o pădure sau pe un câmp: jucătorul legat la ochi este urmat la un metru distanță de coleg, fără să fie ghidat sau atins. O dată executat traseul, concurentul legat povestește experiența trăită (sunete, zgomote, senzații etc...), încercând să ghicească pe ce fel de teren sau de plante a mers. Jucătorul nelegat poate descrie comportamentul și mișcările colegului. La sfârșitul probei se inversează rolurile în interiorul perechii și se reia traseul.

### ÎNVINGĂTOR

Un timp senin și plăcut ușurează jocul: participanții se pot oricând dezlega la ochi, dacă nu se simt în stare să continue. În timpul probei, un conducător de joc controlează traseul pentru a evita pericolele.