



TRASEU CU OBSTACOLE

SCHEMA JOCULUI

Din șaua unei biciclete, fiecare jucător încearcă să doboare cu pedalele o serie de obstacole așezate pe teren, în cel mai scurt timp posibil.

MATERIALE

O bicicletă, șaizeci de vederi ilustrate și o pereche de foarfeci.

PREGĂTIRE

Se construiesc treizeci de mici obstacole, formate din două ilustrate tăiate pe trei sferturi, paralel pe laturile mai lungi și băgate una în alta, ca să formeze un X. Douăzeci din aceste obstacole sunt împrăștiate pe teren, așezate pe latura scurtă, ca să poată cădea ușor, dacă sunt doborâte: celelalte zece rămân de rezervă, gata să le înlocuiască pe cele rămase în bucăți, în febra jocului.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător, pe rând, se suie pe bicicletă și se plimbă pe câmp, încercând să lovească și să doboare toate obstacolele cu o pedală. Pentru fiecare obstacol doborât într-un alt mod, jucătorul primește zece secunde de penalizare. Dacă un obstacol cade fără să fie lovit, animatorul pune să fie ridicat imediat. La sfârșitul fiecărei probe se notează timpul (inclusiv penalizările) și se ridică din nou toate obstacolele pentru a putea juca concurentul următor.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care doboară în cel mai scurt timp posibil toate obstacolele.