



TRĂGÂND SUMELE

SCHEMA JOCULUI

Echipele se înfruntă în a rezolva un calcul cu numere căutate pe străzile orașului sau cartierului, după indicațiile date de animatorul de joc.

MATERIALE

Coli de hârtie și creioane

PREGĂTIRE

Animatorul merge prin oraș sau cartier și își notează cât mai multe numere posibil în legătură cu ceea ce vede, deci scrie pe o foaie de hârtie destinată fiecărei echipe un calcul matematic bazat pe aceste numere. (Ex.: O echipă poate primi să calculeze numărul de treceri de pietoni de pe stradă..., înmulțit cu numărul barului de pe stradă..., împărțit la numărul de țâșnitori de pe stradă..., plus numărul autobuzului care are capul de linie pe stradă..., scăzând numărul librăriei de pe stradă..., plus numărul de intrări de pe partea dreaptă a străzii..., minus numărul de litere de pe firma de la restaurantul X de pe strada Y).

CUM SE JOACĂ

Animatorul dă o coală fiecărei echipe. Apoi trimite jucătorii prin cartier. După un anumit timp prestabilit, se întorc la punctul de plecare și dau foaia cu rezultatul.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care dă rezultatul exact.

VARIANTE - INDICAȚII

Este o variantă care se poate face dacă toți jucătorii locuiesc în orașul sau cartierul în care se desfășoară jocul. Animatorul distribuie foile, apoi lasă echipele libere prin oraș, pentru a putea verifica numerele cerute plus alte numere similare care, după părerea lor, puteau fi cerute celorlalte echipe. Când se întorc, animatorul ia foile și citește cu voce tare toate calculele cerute diferitelor echipe, pe rând, în timp ce fiecare echipă scrie fiecare total pe o altă foaie. Se face o verificare rapidă și câștigă echipa care ghicește cât mai multe totaluri exacte.

E bine ca toate calculele să dea sume rotunde, pozitive.