



TOȚI CA UNUL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii reproduce, cât mai fidel, o mișcare văzută, un sunet sau un ritm ascultat.

PREGĂTIRE

Animatorul așează jucătorii în cerc. Apoi invită pe unul din ei să vină în mijloc.

CUM SE JOACĂ

Jucătorul din mijloc face o mișcare însoțită de un sunet, pe un ritm de el inventat. Ceilalți încearcă să reproducă exact mișcarea, sunetul și ritmul cât mai fidel posibil (ton, tonalitate, gestică). El îl provoacă apoi pe un jucător, care vine în mijloc și schimbă încet mișcarea, sunetul și ritmul și ceilalți îl imită. Acest al doilea jucător îl provoacă pe al treilea și așa mai departe.

VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc ajută la înțelegerea comunicării ca un ansamblu de semne, sunete și gestică, atitudine, mișcări, modulări de voce etc...