



TIR LA PALAT

SCHEMA JOCULUI

Joc pe echipe, de jucat pe plajă, unde echipa atacantă încearcă să lovească cu mingea castelele de nisip apărate de echipa adversă.

MATERIALE

Minge, găleată.

PREGĂTIRE

Animatorul formează două echipe, una în atac, cealaltă în apărare, apoi se schimbă rolurile. Se marchează un teren de joc pe plajă, desenând două cercuri concentrice: unul cu diametrul de 1m și altul de 4-5m. În interiorul cercului mai mic se construiește, cu ajutorul găleții, 5 castele de nisip. Echipa atacantă se așează în afara cercului mai mare, cea în apărare în afara cercului mai mic.

CUM SE JOACĂ

La start, pornește cronometrul și se dă mingea echipei atacante: jucătorii trebuie să lovească castelele de nisip. Pentru asta, jucătorii în atac își pot pasa mingea, să facă fente și să tragă cu toată puterea, fără să depășească, cu picioarele, linia cercului mare. Echipa în apărare încearcă să pareze mingea: jucătorii nu pot bloca mingea, dar îl pot da afară din cerc cu mâinile, capul, brațele și picioarele. Când au fost lovite toate cele 5 castele, se oprește cronometrul. Apoi se reconstruiesc cele 5 castele și se schimbă rolurile: echipa atacantă devine apărătoare și invers.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care dărâmă castelele adversarilor cel mai repede.