



ȚINTA UMANĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se împart în „spadasini orbi” și în „ținte mobile”: primii încearcă să-i lovească pe cei din urmă.

MATERIALE

5 șorțuri din plastic pentru țintele umane (saci de gunoi), 5 cartonașe pentru fiecare țintă (care urmează să fie atașate direct pe șorț sau agățate de gâtul copilului țintă), 5 borcane de vopsea pentru degete; 10 benzi de pânză pentru a lega la ochi jucătorii sau orice alt obiect la fel de eficient.

PREGĂTIRE

Fiecare echipă alege doi subiecți, care sunt, respectiv, „spadasinul orb” și „ținta umană”. Al doilea este poziționat în partea din spate a camerei, în timp ce primul, împreună cu restul echipei, la capătul opus. Spadasinul este legat la ochi și are un deget uns cu culoare (de preferință cele non-toxice). Țintele umane poartă un șorț de plastic, pe care este atașat un cartonaș.

CUM SE JOACĂ

La start, urmând instrucțiunile date de coechipieri (trebuie să fiți atenți să recunoașteți vocile corespunzătoare) trebuie să vă îndreptați spre propria țintă pentru a face semn. Odată realizată misiunea, veți alerga înapoi unde este pregătit un alt spadasin. Există o limită de timp în care puteți îndeplini misiunea (aproximativ 7 minute), după care se va proceda la numărarea punctelor: 1 punct pentru fiecare semn „marcat”.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa cu cele mai multe puncte.

VARIANTE - INDICAȚII

Pe cartonașele țintelor se pot desena cercuri concentrice care să delimiteze spații de diferite culori.