



## TIC TAC TOC

### SCHEMA JOCULUI

După indicațiile animatorului de joc (tic, tac toc...) concurenții își lovesc cu regularitate gambele; fiecărei indicații îi corespunde un mod diferit de a lovi cu mâinile.

### PREGĂTIRE

Jucătorii stau așezați, în cerc.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul dă, după voie, una din comenzile: TIC, TAC, TOC, TOC, TIC sau TIC, TOC. La fiecare comandă jucătorii răspund lovind cu mâinile în mod regulat propriile gambe, în mod diferit. Cu TIC folosesc palmele, cu TAC arătătoarele, cu TOC dosul palmei, cu TIC TOC cu coatele și cu TOC TIC cu pumnii. Până la o nouă comandă, jucătorii continuă ultima bătaie indicată; cine greșește, întârzie sau se oprește, este eliminat.

### ÎNVINGĂTOR

Cine rămâne în joc până la sfârșit.

### VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul poate face mișcări inverse celor comandate pentru a încurca jucătorii. Poate da o comandă nouă, dar să continue să facă mișcarea precedentă.

Este mai interesant dacă animatorul păstrează un anumit ritm stabilit în indicații.