



## SUFLETUL PERECHE (2)

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător primește o bucată dintr-un cartonaș pătrat: sarcina lui este de a găsi colegul care are bucățica lipsă, astfel încât să se poată recompune pătratul complet.

### MATERIALE

Cartonașe albe, cariocă, foarfeci și plicuri (câte unul pentru fiecare jucător).

### PREGĂTIRE

Se pregătesc atâtea pătrate din carton (dimensiuni 20x20 cm.) câți jucători sunt împărțiți la doi. Se împarte fiecare pătrat în două părți cu o linie neregulată și se colorează cele două părți cu culori complementare (albastru și portocaliu, verde și roșu, galben și mov...). Fiecare bucată este apoi pusă într-un plic.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul dă fiecărui jucător câte un plic și dă startul concursului. La semnalul de începere, fiecare își deschide plicul, ia bucata de carton și caută colegul care este bucata lui complementară (nu numai ca formă, dar și după culoare). Când se întâlnesc, cei doi colegi se iau de mână și aleargă la animator, care, între timp, s-a așezat în capătul opus al terenului. Echipei care sosește prima i se dau trei puncte, două celei de a doua echipe și un punct echipei a treia. Toți ceilalți jucători nu primesc niciun punct. Bucățile sunt apoi puse la loc în plicuri și animatorul le împarte, la întâmplare, jucătorilor: astfel jocul se reia de la început.

### ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la douăzeci de puncte.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jocul permite crearea, în mod amuzant și la întâmplare, a perechilor de jucători necesare pentru alte activități.