



SUBMARINELE

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători întinși pe teren și acoperiți cu un impermeabil sunt „submarinele”, care ascultă de ordinele date de conducătorii de joc. Feriți-vă de surprize!

MATERIALE

Două impermeabile și două pahare pline cu apă.

PREGĂTIRE

Conducătorii jocului aleg un membru din fiecare echipă care să aibă rolul de „submarin”. Aceștia se vor întinde pe teren, cu burta în sus, apoi sunt acoperiți cu un impermeabil, cu o mânăcă poziționată în dreptul feței jucătorului. Doi jucători sunt chemați să sprijine mânăca „submarinului” din propria echipă, astfel încât el să poată vedea o mică parte din ceea ce se întâmplă în jur. Mânăca, desigur, este „periscopul”.

CUM SE JOACĂ

Un conducător explică faptul că „submarinele” vor trebui să asculte ordinele lui: să bată din picioare atunci când el va spune: „mașinile înainte”, să se oprească din bătut atunci când va spune: „mașinile oprite”, să ridice mâna dreaptă atunci când spune: „întoarceți înspre babord”, brațul stâng atunci când spune: „întoarceți înspre tribord.” Cine greșește pierde un punct.

Cel care zărește prin mânăca impermeabilului un portavion inamic, reprezentat de unul din cei doi conducători, trebuie să strige „torpile!”. În acest caz, câștigă cinci puncte. De fapt, jocul continuă în mod normal, pentru câteva minute, apoi conducătorul strigă: „Închideți trapele! Scufundare rapidă!” În acel moment, în bucuria generală, se toarnă un pahar de apă în fiecare mânăcă: dacă cele două „submarine” protestează, li se poate reproșa faptul că nu au fost suficient de rapizi la închiderea trapelor...