



SUB ZID

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec în a reuși să oprească o monedă sau similar, cât mai aproape posibil de zid, după ce a ricoșat din acesta.

MATERIALE

Monede, bile sau figurine; un zid. Obiectele sunt toate de același fel: bilele toate, figurinele toate sau monedele toate.

CUM SE JOACĂ

Se trage la sorți ordinea jocului. Pe rând se pune o distanță prefixată și se trage la zid cu un obiect, astfel încât să ricoșeze. Tragerile care nu lovesc zidul sunt nule.

ÎNVINGĂTOR

Cine se oprește mai aproape de zid.

VARIANTE - INDICAȚII

Într-o variantă simplă, în care contează mai mult energia loviturii decât precizia sa, învinge cel ce trimite propriul obiect cât mai departe de zid, tot după ce l-a făcut să ricoșeze.