



STOC DE BATERII

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, care reprezintă diferite tipuri de baterii, se întrec pentru a cuceri un număr cât mai mare de baterii de la echipa adversă.

MATERIALE

Câteva rulouri de bandă de semnalizare alb-roșie sau frânghie, eșarfe pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în 2 echipe și fiecare jucător din fiecare echipă primește o eșarfă diferită. Terenul de joc este împărțit ca o tablă de șah, cu dimensiunea de aproximativ 3x3 metri; pe fiecare parte, există 10 pătrate. Fiecare jucător are un scalp (eșarfa agățată în partea din spate a pantalonilor, cu o parte vizibilă de 20 cm.).

CUM SE JOACĂ

Jocul este asemănător celui de șah cu aceleași reguli și aceleași mutări. Piesele sunt jucătorii care reprezintă diferite tipuri de baterii și care scalpează în mod diferit: 1) baterii tip AA reprezentate de un jucător care are scalpul la spate și scalpează cu o singură mână; 2) baterii tip AAA formate din 2 jucători, unul deasupra celuilalt, cel de deasupra scalpează și deține scalpul în timp ce jucătorul de sub el încearcă să se miște rapid; 3) baterii pentru lanterne formate din 2 persoane, care stau una lângă alta, ținându-se de braț și cu picioarele legate; scalpul este ținut la spate de unul dintre jucători și cei doi scalpează cu cele două mâini libere (cu celelalte două jucătorii se țin de braț). Întrecerile nu au loc în același timp: unii jucători se întrec, iar alții fac galerie. Atunci când un tip de baterie bate o alta, aceasta din urmă devine echipa câștigătoare. Se stabilește un timp limită pentru confruntări și dacă acesta este depășit fără ca cineva să fie scalpat, bateriile se întorc în poziția precedentă.

ÎNVINGĂTOR

Echipa cu cele mai multe baterii.