



## STATUETELE FRUMOASE

### SCHEMA JOCULUI

Copiii dansează veseli pe ritmul muzicii. La un anumit moment, muzica se întrerupe și toți rămân nemișcați în poziția în care se găsesc. Cine se mișcă este eliminat.

### MATERIALE

Radio sau casetofon.

### PREGĂTIRE

Un animator se pregătește să pornească muzica.

### CUM SE JOACĂ

Muzica începe și jucătorii dansează liber; când animatorul întrerupe muzica, fiecare jucător se blochează și rămâne nemișcat în poziția în care se află, ca o statuie. Cine este prins mișcându-se în orice felește eliminat de animator. Numai când muzica reîncepe, jucătorii se pot mișca din nou.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care rezistă cel mai mult fără să fie eliminat.

### VARIANTE - INDICAȚII

Dacă numărul de jucători este mare, este bine să fie numiți mai mulți animatori cu sarcina de a controla și elimina pe cei care se mișcă în timpul perioadei de liniște.