



# STĂPÂNUL VÂNTURILOR

## SCHEMA JOCULUI

Stăpânul vânturilor, jucat de un animator, indică direcțiile în care se mișcă vântul; jucătorii trebuie să ia imediat opoziție conform direcției din care bate vântul (punctul cardinal desemnat).

## PREGĂTIRE

Jucătorii se așază la întâmplare la o oarecare distanță unul de celălalt. Conducătorul de joc se prezintă drept Eol, stăpânul vânturilor, și invită copii să-i urmeze indicațiile ca și cum ar fi vele mișcate de vânt.

## CUM SE JOACĂ

Conform indicațiilor lui Eol, jucătorii asumă poziții speciale. Pentru Nord stau înaintea lui Eol cu mâinile ridicate deasupra capului; pentru Sud la fel dar în partea opusă, cu spatele la Eol; pentru Est cu partea stângă către Eol și bat din palme deasupra capului; pentru Vest cu partea dreaptă către Eol și la fel bat din palme deasupra capului. Orice schimbare de poziție se face cu un salt. Eol poate să dea de asemenea indicații sau comenzi una după alta (ex. Nord-sud-est sau vest-nord) iar în acest caz indicațiile trebuie urmate în secvență, fără greșeli.

## VARIANTE - INDICAȚII

Pozițiile velor pot să fie simplificate sau complicate conform capacităților jucătorilor. Este posibilă și eliminarea jucătorilor care comit erori la mișcări.

## VARIANTE - INDICAȚII

Acest joc poate să fie o formă optimă de gimnastică matinală; o versiune simplificată poate să fie utilă și celor mici pentru a învăța în mod amuzant punctele cardinale.