



SPIRIDUȘUL CLOPOȚELULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se plimbă într-o „pădure întunecată”, legați la ochi. Un jucător vede și poartă la gât un clopot care sună din când în când. Jucătorii încearcă să-l ajungă.

MATERIALE

Un clopoțel, o eșarfă de legat la ochi, materiale necesare pentru delimitarea terenului de joc.

PREGĂTIRE

Toți jucătorii, legați la ochi, se deplasează în câmpul delimitat pe teren. Unul dintre jucători nu este legat la ochi și poartă un clopot în jurul gâtului care, în timpul mișcărilor sale, scoate sunete. Animatorul poate inventa și pregăti o poveste în care jucătorul cu clopot este un spiriduș sau un spirit al pădurii, și jucătorii sunt cavalerii fără teamă.

CUM SE JOACĂ

Animatorul spune povestea unui grup de cavaleri care sfidează legenda spiridușului cu clopotul în jurul gâtului. Jucătorii, conduși de povestea animatorului și auzind zgomotul clopotului, încearcă să-l prindă pe jucătorul-spiriduș. Cine reușește să tragă de clopot devine noul spiriduș.