



## SOARELE ȘI LUNA

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt împărțiți în două echipe, soare și lună. Echipa nominalizată de animator fuge repede în timp ce cea adversă o urmărește și încearcă să atingă și să elimine pe unul din jucători.

### PREGĂTIRE

Cele două echipe, numite „soare” și „lună”, se aliniază la circa un metru distanță una de alta, întorcându-și spatele. La câțiva metri de cele două echipe se delimitează o linie de salvare.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul începe să povestească o istorie ciudată: când pronunță, de exemplu, cuvântul „soare” toți componenții echipei citate fug înainte încercând să ajungă la linia de salvare prestabilită, în timp ce adversarii îi urmează. Cine este atins de urmăritori înainte de linia de salvare, este eliminat: toți ceilalți, odată terminată fuga, se întorc la poziția de plecare pentru o nouă manșă. Când, în schimb, animatorul pronunță cuvântul „lună” situația se inversează și este rândul echipei luna să fugă.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să elimine toți adversarii.