



SEY

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să ghicească în care gaură este ascunsă o pietricică. Cine o ascunde, pentru a nu se da de gol, pune în toate găurile un pic de nisip, dar numai într-una singură îl pune pe „Tibi”.

MATERIALE

O pietricică, numită „Tibi”.

PREGĂTIRE

Se trasează un cerc pe pământ, de circa jumătate de metru în diametru și un al doilea concentric, în interiorul celuiilalt, la aproximativ cinci centimetri de celălalt. Cei doi jucători se așează unul în fața celuiilalt și fiecare face câte trei găuri mici, la aproximativ 3 cm una de alta.

CUM SE JOACĂ

Un jucător ridică o pietricică, apoi împreunează mâinile umplându-le cu nisip și începe să-i dea drumul în cele trei găuri, ținându-și mâinile foarte aproape de sol, astfel încât să nu se vadă gaura în care cade Tibi. Când a terminat, adversarul său încearcă să ghicească în care gaură a căzut pietricica: dacă acesta reușește, îi vine rândul, în caz contrar, jucătorul sapă o nouă gaură la stânga celorlalte, și începe din nou. Nu se pot utiliza găurile în care a fost deja ascunsă cu succes pietricica: prin urmare, vor exista întotdeauna trei găuri pentru a le umple.

ÎNVINGĂTOR

Primul jucător care umple jumătate din cerc ajungând la găurile adversarului.