



SCRIMĂ ÎN CULORI

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se înfruntă la scrimă, folosind drept spadă propriul braț: cu un deget înmuiat în vopsea încearcă să atingă pieptul adversarului.

MATERIALE

Tempera sau acuarele, cretă sau panglică roșie-albă, dacă este nevoie să se delimiteze terenul de joc.

PREGĂTIRE

Se trasează pe jos un dreptunghi cu lungimea de cinci metri și lățimea de un metru și jumătate. Cu tempera se desenează un pătrat pe pieptul celor doi concurenți care sunt în concurs: este vorba de ținta care trebuie atinsă. Cei doi concurenți se așează la cele două extremități ale dreptunghiului, după ce și-au înmuiat arătătorul în vopsea.

CUM SE JOACĂ

Cu brațul întins, jucătorii încearcă să atingă adversarul în pătratul desenat pe piept. Pentru fiecare țintă nimerită se câștigă un punct: arbitrul oprește jocul pentru a verifica ținta și reasează concurenții în poziția de începere a jocului.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care atinge primul punctajul prestabilit (de exemplu, cinci ținte atinse).

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă se joacă în grup se poate organiza un turneu cu eliminare directă, stabilind un câștigător absolut.