



# ȘARPELE

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să parcurgă în zigzag un traseu, „șarpele”.

## MATERIALE

O coardă (circa un metru la fiecare doi jucători), o sfornică de 40 cm. pentru fiecare jucător, un metru.

## PREGĂTIRE

Se leagă sforile mici de coardă la o distanță de 50 cm. Jucătorii se dispun în șir, de o parte și de alta a coardei, ținându-se de sforicele.

## CUM SE JOACĂ

Animatorul (sau chiar și jucătorii) indică parcursul „șarpelui”: să treacă per sub un scaun, pe după un dulap, etc. Afară se pot folosi obstacolele naturale (tufișuri, pietre, copaci, etc.) Cel care a ales traseul ține „capul șarpelui” și dă direcția și sensul de mișcare. Ceilalți sunt atenți să-și coordoneze mișcările. Dacă atinge obiectele, „șarpele” moare.

## VARIANTE - INDICAȚII

Cu cât sunt mai aproape sforicelele, cu atât „șarpele” este mai docil. Acest joc oferă participanților un sens de solidaritate: reușita sau eșecul depind de toți. La sfârșit, fiecare își poate exprima felul în care s-a simțit și dacă crede că a ajutat efectiv.