



# SALVATORUL DE DOPURI

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încercă să lovească un dop cu o monedă: dacă nimeresc, câștigă moneda, iar dacă greșesc aruncarea, o pierd.

## MATERIALE

Un dop de plută, zece monede pentru fiecare jucător.

## PREGĂTIRE

Dopul se așează pe sol și se trasează o linie la o distanță de cinci metri. Se trage la sorți ordinea în care jucătorii vor efectua aruncările și apoi jocul începe.

## CUM SE JOACĂ

Primul jucător aruncă una din monedele sale pentru a lovi dopul: dacă îl nimereste, își va lua moneda înapoi, dar dacă greșește, o va așeza pe dop. Apoi aruncă al doilea jucător, și așa mai departe. Cine greșește aruncarea va pune moneda pe dop, iar cine îl nimereste va câștiga toate monedele căzute de pe dop. Cine rămâne fără dopuri iese din joc.

## ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care elimină toți adversarii. Dacă nimeni nu reușește, câștigă cel care, după expirarea timpului prestabilit, posedă cele mai multe monede.