



A POVESTIM DESPRE...

SCHEMA JOCULUI

Când călătorim cu mașina sau autobuzul, se observă ceilalți călători. Observând caracteristicile lor fizice sau ale mașinilor lor, se inventează povestioare hazlii care să folosească caracteristicile văzute.

MATERIALE

O bucățică de imaginație, chiar o grămadă de imaginație sau un noian de imaginație, nu, un tir cu 4, 6 sau 8 roți... de imaginație.

PREGĂTIRE

Toți cei care participă la joc observă o mașină care a trecut; ce făceau cei din mașină? Cum erau îmbrăcați? Ce obiecte erau împrăștiate prin mașină (ursuleți, pernuțe, maimuțoi atârnați de parbriz, mânuța care face „pa”)? Sunt abțibilduri lipite pe caroserie sau parbriz? Apoi: ce altceva ar putea interesa?

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător inventează o scurtă întâmplare folosind cele observate la mașina ce a trecut: nu există limită de fantezie! Până să începeți jocul, se poate stabili genul și stilul poveștii: basm pentru copii, de aventuri, polițistă, romantică, comică etc...

ÎNVINGĂTOR

Numai imaginația.

VARIANTE - INDICAȚII

Povestirile pot fi începute de un jucător și continuate de alții, până când cineva găsește un final adaptat situației.