



## SĂ POVESTIM DE CE...

### SCHEMA JOCULUI

Sunt numite niște obiecte, de la cele mai simple până la cele mai complicate și jucătorii încercă să explice ce se poate face cu ele.

### MATERIALE

Diferite obiecte sau cartonașe, pe care sunt desenate obiectele.

### PREGĂTIRE

Toți stau așezați în cerc.

### CUM SE JOACĂ

Animatorul numește un obiect, de exemplu: „foarfeci” și un concurent explică ce se poate face cu ele sau la ce sunt folosite. Dacă greșește, intervin ceilalți și corectează.

### VARIANTE - INDICAȚII

Se pune la mijloc un teanc de cartonașe pe care au fost desenate obiectele. Fiecare ia unul la întâmplare și apoi explică.