



## SĂ NU NE LUĂM DUPĂ LITERĂ!

### SCHEMA JOCULUI

Fiecare jucător, folosind toate literele pe care le găsește răspândite, mai puțin una, încearcă să compună cuvântul cel mai lung în raport cu celelalte.

### MATERIALE

Circa cincizeci de cartonașe de dimensiunile unui pachet de țigări sau ale unui biscuit.

### PREGĂTIRE

Pe fiecare cartonaș se scrie o literă a alfabetului: câte vocale atâtea consoane, în două rânduri distincte. Jucătorii stau în cerc: fiecare primește un cartonaș, pe care îl ține la vedere. Și în distribuirea literelor trebuie să se țină seama de raportul de egalitate dintre vocale și consoane.

### CUM SE JOACĂ

Conducătorul lasă două minute jucătorilor pentru a găsi un cuvânt, cel mai lung posibil, format cu literele primite de colegi, dar fără propria literă. Timpul epuizat, sunt chemați doi jucători, care îi comunică cuvântul găsit. Este dat un punct celui care a format cel mai lung cuvânt. În caz de egalitate, punctul nu este dat. Apoi cheamă alți doi jucători și așa mai departe. Când toți au înfruntat un coleg, conducătorul retrage cartonașele și le pune în teancurile inițiale, apoi le amestecă. În acest moment, a doua repartizare de litere, o nouă serie de cuvinte și alte puncte distribuite.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care ajunge primul la șase puncte.