



## SĂ CITEȘTI TE AJUTĂ SĂ TRĂIEȘTI

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se înfruntă în ocuparea unei baze (spațiu de teren delimitat) și înfruntă o probă de lectură în fața publicului.

### MATERIALE

Câteva cărți, un panou pentru fiecare echipă, bandă albă și roșie, creion și hârtie.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în echipe. Se desenează pe panou ceva de citit și se decupează: panourile sunt în număr par cu cel al echipelor și fiecare este împărțit în atâtea cartonașe, toate de dimensiuni egale, numerotate crescător pe partea nedesenată. Terenul de joc este împărțit cu panglica în baze (spațiu de teren delimitat), distanțate una de alta. La fiecare bază de lectură se așează o carte.

### CUM SE JOACĂ

Animatorii se gândesc la unele ghicitori în legătură cu baza, pentru a putea ajunge. Jucătorii încearcă să între în baze și, pentru a face asta, înfruntă cel puțin un jucător adversar care vrea să intre în aceeași bază. Câștigată înfruntarea, jucătorul intră în bază și înfruntă proba de lectură în fața unui public și al animatorilor, care apoi au sarcina de a-l evalua. Bazele sunt: A: se citește încet; B: se citește rapid; C: se citește urlând; D: se citește în șoaptă; E: se citește gesticulând; F: se citește cântând; G: se citește dansând. Cine depășește proba primește o parte din lectură, dacă nu reușește, iese și își încearcă norocul la alte baze.

### ÎNVINGĂTOR

Cine are cele mai multe părți din lectură și deci cine citește cel mai mult în mod corect.