



## RULOURILE

### SCHEMA JOCULUI

O ștafetă în deplin...acord, în care câștigă cel care se înfășoară și se desfășoară ca un rulou, în cel mai scurt timp posibil.

### MATERIALE

O sfoară cu lungimea de cel puțin 20 de metri pentru fiecare echipă.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în mai multe echipe care se așează în șir indian, una lângă alta, în spatele liniei de start. În fața fiecărei echipe, pe partea opusă a terenului de joc, un animator va întinde pe pământ o sfoară, ținând în mână un capăt al acesteia.

### CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, primul jucător din fiecare echipă va alerga până la sfoara echipei sale și, învârtindu-se pe loc, și-o înfășoară în jurul corpului. Când ajunge la animator, va schimba sensul de rotație și începe din nou să se învârtă, desfăcându-și treptat sfoara. După ce se eliberează, întinde din nou sfoara pe sol, se întoarce repede înapoi, moment în care al doilea jucător pleacă, și așa mai departe.

### ÎNVINGĂTOR

Echipa al cărui ultim jucător ajunge primul la animator.