



RULETA CUVINTELOR

SCHEMA JOCULUI

Animatorul alege la întâmplare un cuvânt din vocabular, cu care un jucător al unei echipe încearcă să inventeze fraza unei povești, care va fi apoi, încet-încet, inventată și compusă de către toți cei din grupuri.

MATERIALE

Vocabularul. Pentru variante sunt necesare cartonașe cu cuvintele scrise pe ele.

PREGĂTIRE

Jucătorii stau în cerc. Animatorul deschide vocabularul și citește primul substantiv pe care îl găsește pe pagina din stânga. Dacă este vorba de un cuvânt nu foarte cunoscut, citește și explicația acestuia. Apoi arată un jucător din grup.

CUM SE JOACĂ

Jucătorul, folosind acel cuvânt, încearcă să formeze prima frază dintr-o poveste. Animatorul alege al doilea cuvânt și dă și celui de-al doilea jucător un cuvânt. Frazele trebuie să fie legate între ele în așa fel încât să rezulte o poveste cu înțeles și logică. Se vor face mai multe reprize, pentru a distribui, în mod egal, dificultățile.

VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul alege, din aceeași pagină a vocabularului, primul substantiv, primul adjectiv și primul verb, iar jucătorul desemnat trebuie să le folosească pe toate trei într-o frază, bineînțeles folosind și alte substantive, adjective și verbe la alegere. Sau, pe o temă care este discutată și aleasă în grup, animatorul a scris cuvintele potrivite pe diferite cartonașe, întoarse spre centrul cercului. Pe rând, fiecare jucător ia o hârtie și folosește acele cuvinte.