



REGATUL BÂTLANULUI

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători, bătlanii, încearcă să se hrănească prinzând pești, adică ceilalți jucători. Nici bătlanii și nici peștii nu au voie să depășească limitele propriului teritoriu.

MATERIALE

O cretă

PREGĂTIRE

Se trasează pe sol conturul unui izlaz, cu adâncituri, promontorii, insulițe, pietre care ies din apă, și așa mai departe. Liniile trasate reprezintă limitele zonelor în care apa izlazului este prea adâncă pentru picioarele bătlanilor.

CUM SE JOACĂ

Doi jucători (bătlanii) rămân pe pământ în timp ce toți ceilalți (peștii), sunt răspândiți pe izlaz. La semnalul de „Start!” al arbitrilor, bătlanii încearcă să prindă în trei minute, cât mai mulți pești, prin atingerea acestora. Pentru a face aceasta, ei se pot deplasa numai acolo unde apa nu este prea mare, de-a lungul marginilor izlazului, traversând promontoriile, sărind de la o piatră la alta sau de la o insulă la alta, dar nu au voie deloc să pună piciorul în zona în care apa este prea mare, așa cum nici peștii nu pot ieși de acolo. Se repetă jocul de mai multe ori, schimbând de fiecare dată cei doi bătlanii.

ÎNVINGĂTOR

Perechea de bătlanii care a prins cei mai mulți pești.

VARIANTE - INDICAȚII

Bătlanii, peștii, izlazul pot fi schimbate cu alte situații, de exemplu cu „șoarecele și pisica”, „paznicii și hoții”, „planete și sateliți” etc.... schimbând mediul de joc în mod corespunzător.