



## RĂU DE MARE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii asociază un cuvânt cu un altul anterior, care să fie mai lung sau mai scurt de o literă și care să respecte forma gramaticală a frazei.

### MATERIALE

Hârtie și creion.

### PREGĂTIRE

Se pregătește o hârtie pe care se scriu cuvintele unul după altul.

### CUM SE JOACĂ

Primul jucător scrie un cuvânt oarecare, cu care începe fraza. Ceilalți jucători, la rândul lor, trebuie să scrie un cuvânt care să fie mai lung sau mai scurt de o literă și care să respecte forma gramaticală a frazei. Nu contează sensul: este suficient să se respecte gramatica. De exemplu, cuvintele, unele sub altele, ar putea fi: a merge, departe, încercând, pescari, grășani, din păcate, într-adevăr, întârziind, oriunde, bandiți, ar fi avut, morcovi, scumpe, mature, roșii, galbene, ou, trandafir, albastru, de la, între, lire, cu, nouă, dopuri, răspândiți, deasupra, sau, lângă, pierzând, deseori etc... Este clar că se poate adopta un stil telegrafic, fără să fie nevoie să folosească articole și conjuncții: virgulele sunt subînțelese... Fiecare jucător are zece secunde pentru a-și scrie cuvântul. Când timpul a expirat, dacă nu reușește să-l scrie, are un punct penalizare. Iau două puncte de penalizare cei care folosesc un cuvânt incorect gramatical, deja folosit sau cu număr greșit de litere. Cine ajunge la patru puncte penalizare iese din joc.

### ÎNVINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în joc.

### VARIANTE - INDICAȚII

Este bine să se scrie numele jucătorilor pe o margine a foii, marcând alături fiecare punct de penalizare cu o cruciuliță, imediat ce este dat. Dacă se joacă pentru prima dată, este bine să se aleagă un conducător de joc, care să verifice lungimea și eliminările. Dacă nu există un conducător de joc, în cazul contestațiilor, se recurge la vot, prin ridicarea mâinii.