



RĂPITORII

SCHEMA JOCULUI

Cele două echipe se așează în jumătatea proprie de teren: luptând cu toate forțele, aceștia încearcă să tragă câte un adversar în propria zonă, făcându-l prizonier.

MATERIALE

Cretă sau bandă de semnalizare de culoare alb-roșie pentru delimitarea terenului.

PREGĂTIRE

Terenul de formă dreptunghiulară este împărțit în două printr-o linie de centru. Jucătorii împărțiți în două grupuri, se răspândesc în propria jumătate de teren.

CUM SE JOACĂ

La strigătul animatorului, cele două grupuri se lansează una împotriva celeilalte și încearcă să tragă de mâini sau de picioare, un număr cât mai mare de adversari, în scopul de a-i trage în interiorul propriei jumătăți de teren. Cei care trec de linia de demarcare este luat prizonier și nu se poate mișca. După câteva minute, animatorul poate fluiera un armistițiu, în care cele două echipe, odihnindu-se în propriile zone, stabilesc noi strategii de urmat. La un strigăt nou jocul continuă, până la eliminarea totală a uneia dintre echipe.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care reușește să captureze toți adversarii.

VARIANTE - INDICAȚII

Prizonierii au posibilitatea de a fi eliberați, dacă unul dintre colegi reușește să-i aducă înapoi, dincolo de linia de centru a terenului. În caz contrar, aveți posibilitatea să atribuiți fiecărui jucător un anumit număr de vieți (bucățele de hârtie): în acest caz, cel care este capturat nu este obligat să se oprească, ci pur și simplu să smulgă una din vieți.

VARIANTE - INDICAȚII

Este important să valorificați jocul în echipă, astfel încât să vă uniți forțele pentru a-i apăra pe colegii cei mai slabi și pentru a-i captura pe adversarii ce mai abili.