



PUNCTULEȚUL ROȘU

SCHEMA JOCULUI

Anumite obiecte răspândite prin cameră au o bulină roșie aplicată de către coordonatori: printr-o otheadă rapidă, jucătorii încearcă să identifice și să-și amintească cel mai mare număr din aceste obiecte.

MATERIALE

Cariocă roșie (sau buline adezive roșii), foi și creioane.

PREGĂTIRE

Într-o cameră separată de cea în care se află jucătorii, un coordonator însemnează cu o cariocă sau cu buline adezive colorate, un punct roșu pe diferite obiecte: poate însemna, de exemplu, scaune, coșuri, uși, ferestre, dulapuri. Între timp, jucătorii formează diferite echipe de mici dimensiuni.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, echipele intră în cameră cu punctele roșii: au la dispoziție un timp limitat pentru a observa ambientul și a identifica obiectele însemnate, fără să atingă ceva. La sfârșitul timpului destinat operațiunii, fiecare echipă iese din cameră și încearcă să scrie pe o foaie toate obiectele pe care reușește să și le amintească.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care scrie cel mai mare număr de obiecte însemnate cu punctul roșu.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă sunt puțini jucători, se pot întrece individual: în acest caz, fiecare își întocmește propria listă, după propriile observații.

Anumite buline pot fi puse în poziții greu de văzut, astfel încât să stimuleze capacitatea de observație a jucătorilor: tocmai acesta este obiectivul jocului.