



PROVOCAREA

SCHEMA JOCULUI

Un jucător se rotește în cerc și pe neașteptate provoacă un coleg punându-i o batistă în mână. Concurentul provocat iese din cerc și aleargă în direcție opusă adversarului, încercând să ajungă primul la locul de plecare.

MATERIALE

O batistă cu noduri.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt așezați în cerc cu mâinile la spate; unul dintre ei, provocatorul, se mișcă în jurul cercului, fără să alerge.

CUM SE JOACĂ.

Pe neașteptate, provocatorul pune batista în mâinile unui jucător și începe să alerge; concurentul provocat se ridică, iese din cerc și aleargă în direcție opusă. Primul care ajunge la postul lăsat liber îl ocupă, celălalt rămâne în schimb înafara cercului și lansează o nouă provocare.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă provocarea nu este echilibrată, se poate juca și în picioare: în acest mod, concurentul provocat nu pierde timp pentru a se ridica.