



PROVERBELE DESCOMPUSE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, formulând întrebări, încearcă să ghicească proverbul secret.

MATERIALE

Pix și foi pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese și aleg un jucător care să fie propunătorul.

CUM SE JOACĂ

Propunătorul alege, la rândul său, un proverb și transcrie pe o foaie cuvintele din care este alcătuit, omițând articolele și prepozițiile, apoi comunică numărul de cuvinte scrise. De asemenea, fiecare jucător, în sensul opus acelor de ceasornic, îi pune propunătorului o întrebare de orice fel. Acesta răspunde cu o frază scurtă formată din maxim 15 cuvinte, care conține de fiecare dată un cuvânt din proverbul ales. Ordinea de a folosi cuvintele selectate este aceeași cu ordinea cu care se succed în textul proverbului, începând întotdeauna de la primul cuvânt. Atunci când unul din jucători consideră că a ghicit, spune: „Stop!” și în acel moment, toți scriu pe foaie, alături de propriul nume, proverbul care consideră ei că ar fi proverbul secret. Propunătorul adună foile și le citește cu voce tare. Punctajul este atribuit astfel: fiecare jucător care ghicește primește un punct; dacă cel puțin unul din jucători a ghicit, propunătorul primește un număr de puncte egal cu numărul celor care au ghicit; dacă nimeni nu ghicește, atunci nu se va distribui niciun punct. Runda se termină, iar rolul de propunător este preluat de jucătorul din dreapta acestuia. Partida se încheie atunci când toți jucătorii au avut rolul de propunător.

ÎNȚINGĂTOR

Jucătorul care, la finalul partidei, a acumulat cele mai multe puncte.