



PRINDEȚI... LUMINA

SCHEMA JOCULUI

Cu o lanternă electrică se mișcă fascicolul prin cameră și jucătorii trebuie să încerce să prindă mingea luminoasă.

MATERIALE

O lanternă electrică.

PREGĂTIRE

Este necesară găsirea unui loc întunecat (nu total) unde să jucați.

CUM SE JOACĂ

Animatorul mișcă permanent fascicolul luminos prin cameră (pe pereți, pe jos), iar jucătorii trebuie să încerce să prevadă mișcările fascicolului și să se miște repede ca să prindă „mingea luminoasă”.

VARIANTE - INDICAȚII

Cine prinde mingea ia locul animatorului și manevrează lanterna.